피격 이펙트 변경 제안

참고영상

HWAKEN : <https://www.youtube.com/watch?v=udEAEARD-Fo>

MechWarriar 5 : <https://www.youtube.com/watch?v=CYOxQLwpM5I>

1. 시점에 의한 흔들림

* 1인칭, 3인칭에 따라 다르게 처리
* 3인칭은 비교적 흔들림이 덜함
* 1인칭은 내부 계기판 화면도 보이며 흔들림이 심함. 쏠 때도 흔들림이 있음
* 에임 자체의 흔들림이라기 보다는 외적인 물품들의 흔들림이 중심이 될 것

1. 폭발물에 의한 흔들림

* 폭발물 피격, 또는 주위 피격 시 흔들림 발생

1. 흔들림 수치 수정 후 흔들림

* 걷는 상태에서도 흔들림이 존재하도록 함. 대신 흔들림 수치를 외부의 흔들림(걷거나 뛸 때 자동적으로 발생하는 흔들림)과 다르게 수치를 조정하여 흔들리도록 변경

1. 그 외 고려해야할 이펙트

* 피격 시 피격된 방향으로 향한 빨간석 표시 이펙트
* 피격 시 전자 노이즈 형태의 화면 이펙트
* 점프 및 경사 지형은 일단 보류